



Pressemitteilung – zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben

Sunlight Games veröffentlicht Gold Rush! Classic in Kürze für PC

Fans klassischer Computerspiele freuen sich auf eine Wiederauflage des Original-Adventures aus den achtziger Jahren.

München, 03. Juli 2014. Im Zuge der im Herbst anstehenden Veröffentlichung eines kompletten Remakes des Sierra Klassikers veröffentlicht der Kölner Independent-Spieleentwickler Sunlight Games das Original-Adventure Gold Rush! erneut für PC. Die Wiederauflage **Gold Rush! Classic** wird am 25. Juli 2014 auf Steam und weiteren Download-Plattformen sowie am 29. August 2014 als Box-Version im Handel veröffentlicht. Sammler und Fans erhalten mit Gold Rush! Classic neben dem Kult-Adventure auch die Original-Landkarte, -Anleitung und 17 bislang unveröffentlichte Entwickler-Konzeptzeichnungen aus den Achtzigern in digitaler Form.

Mit Gold Rush! Classic erleben Abenteurer das Retro-Flair des Original-Spiels, das in den achtziger Jahren über eine Million Spieler begeisterte. Der Titel führt sie in das Jahr 1849 – in die Zeit der Goldgräber und Schatzsucher. Der Reporter Jerrod lebt in New York ein entspanntes Leben, als ihn ein Brief aus dem Leben reit: Sein verschollener Bruder Jake bittet ihn nach Kalifornien zu reisen. Die Reisevorbereitungen werden jedoch durch die Nachricht eines spektakulären Goldfundes in Kalifornien unterbrochen. Sofort entbrennt ein unglaublicher Goldrausch, denn jeder versucht in den Westen zu gelangen. Gemeinsam mit Jerrod erwartet die Spieler eine abenteuerliche Reise voller Rtsel und Hindernisse.

Gold Rush! Classic bietet Abenteurern drei unterschiedliche Lösungswege, wobei alle Routen Jerrod auf unterschiedliche Weise von New York nach Kalifornien führen. Smtliche Wege beinhalten historische Schaupltze: Egal ob mit der Kutsche durch Missouri, dem Schiff nach Panama oder über das Kap Horn – auf allen Etappen geht es ums nackte Überleben.



Gold Rush! Classic wird mit DOSBox installiert und ist mit allen Windows-Systemen kompatibel.

Gold Rush! Classic erscheint am 25. Juli auf Steam und weiteren Download-Plattformen sowie am 29. August als Box-Version im Handel zum Verkaufspreis von 9,99 Euro.

Das Remake des Klassikers befindet sich derzeit in Entwicklung und soll im kommenden Herbst erscheinen.

Weitere Informationen unter: <http://www.goldrush-game.com/de/classic>

Über Sunlight Games GmbH

Sunlight Games ist ein Spieleentwickler rund um den Branchenveteran Marco Sowa. 2008 gegründet, wurde im Mai 2013 die Sunlight Games GmbH gebildet, die ihren Firmensitz in Köln hat. Marco Sowa war unter anderem an der Entwicklung von über siebzig Spielen für PC, Mac, Nintendo Wii, Nintendo DS, Android und iOS beteiligt. Darunter finden sich bekannte Spiele, wie zum Beispiel „Survival“ (PC), „Game Tycoon“ (PC), „The Ship“ (PC), Ankh (PC, DS), „Criminal Intent“ (PC), „Bibi Blocksberg Besenrennen“ (Wii), „Das magische Labyrinth“ (DS) und „Wickie“ 1&2 (DS). Für zwei Spiele gab es 2010 die Giga Maus: „Bibi Blocksberg Besenrennen“ und „Das magische Labyrinth“.

Pressekontakt

gärtner pr
Karl-Theodor-Str. 72
D-80803 München

Dirk Gärtner
Tel: 089 / 307 66 85-6
E-Mail: dg@gaertner-pr.de

www.gaertner-pr.de