



Media Alert – zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben

Gold Rush! Classic ab sofort auf Steam erhältlich

München, 28. Juli 2014. Der Kölner Independent-Spieleentwickler Sunlight Games hat **Gold Rush! Classic**, die Wiederauflage des Adventure-Klassikers von 1988, auf Steam und weiteren Download-Plattformen veröffentlicht. Sammler und Fans erhalten mit Gold Rush! Classic neben dem Kult-Adventure auch die Original-Landkarte, -Anleitung und 17 bislang unveröffentlichte Entwickler-Konzeptzeichnungen aus den Achtzigern in digitaler Form.

Gold Rush! Classic ist mit allen Windows-Systemen kompatibel. Im Herbst folgt mit Gold Rush! Remake die Neufassung des Klassikers.

Gold Rush! Classic auf Steam: <http://store.steampowered.com/app/308000>

Ausführliche Informationen über Gold Rush! Classic unter: <http://www.goldrush-game.de>

Über Sunlight Games GmbH

Sunlight Games ist ein Spieleentwickler rund um den Branchenveteran Marco Sowa. 2008 gegründet, wurde im Mai 2013 die Sunlight Games GmbH gebildet, die ihren Firmensitz in Köln hat. Marco Sowa war unter anderem an der Entwicklung von über siebzig Spielen für PC, Mac, Nintendo Wii, Nintendo DS, Android und iOS beteiligt. Darunter finden sich bekannte Spiele, wie zum Beispiel „Survival“ (PC), „Game Tycoon“ (PC), „The Ship“ (PC), Ankh (PC, DS), „Criminal Intent“ (PC), „Bibi Blocksberg Besenrennen“ (Wii), „Das magische Labyrinth“ (DS) und „Wickie“ 1&2 (DS). Für zwei Spiele gab es 2010 die Giga Maus: „Bibi Blocksberg Besenrennen“ und „Das magische Labyrinth“.

Pressekontakt

gärtner pr

Karl-Theodor-Str. 72

D-80803 München

Dirk Gärtner

Tel: 089 / 307 66 85-6

E-Mail: dg@gaertner-pr.de

www.gaertner-pr.de