

**Pressemitteilung 02/2016
Köln, 15. Januar 2016**



Sunlight Games GmbH
Im Klapperhof 7-23
50670 Köln

www.sunlight-games.com

Zwischenupdate, neuer Release-Termin und weitere Updates für Game Tycoon 2

Köln, 15.01.2016 – **Sunlight Games veröffentlicht heute ein Zwischenupdate für Game Tycoon 2, das kleinere Fehler behebt, Features hinzufügt und die Projektplanung erweitert. Zudem wird sich die Fertigstellung der finalen Version auf März verschieben. Bis zum Release wird es neben dem Update auf 0.4.0 noch ein weiteres großes Update 0.5.0 geben. Informationen zu allen Änderungen sind immer aktuell in der Roadmap im Steam-Forum oder auf der Game-Website zu finden.**

„Wir sind ein wenig in Verzug gekommen, weil wir zum einen eine Vielzahl von Vorschlägen der Community einbauen und zum anderen das Spiel noch ausgiebig getestet werden soll. Zudem möchten wir ein erweitertes Hilfesystem hinzufügen“, erläutert Marco Sowa, Geschäftsführer von Sunlight Games.

Ende Januar wird das „CD-Update“ veröffentlicht, in dem u.a. der Marketing-/PR-Bereich sowie weitere Features und Wünsche der Community integriert sind. Das geänderte „DVD-Update“ im Februar wird dann die noch fehlenden Bereiche Einkaufscenter sowie Home einfügen und die Betaphase einläuten. Das finale Update trägt dann den Namen „Red-Update“.

Über das Spiel kann mit dem Team gerne weiterhin in den Foren von Steam oder Sunlight Games diskutiert werden. Dort findet man auch die aktuelle Roadmap mit den geplanten Updates.

Zum Spiel: **Game Tycoon 2** entführt den Spieler noch tiefer und detaillierter in die Games-Industrie und ist um ein Vielfaches umfangreicher als der Vorgänger. So stehen den Spielern alle Technologien und Trends aus den Jahren 1980 bis 2030 für Entwicklungen zur Verfügung. Spiele können für PC, Konsolen, Handhelds, Smartphones oder anderen Plattformen entwickelt und vermarktet werden. Neben einem Endlosspiel gilt es auch 20 Missionen zu bestehen. Ein umfangreiches Tutorial erleichtert den Spieleinstieg.

Die Wirtschaftssimulation ist seit dem 30. Oktober 2015 für PC auf Steam im Early Access. Der finale Release, bei dem das Spiel auch in einer Box-Version erscheinen wird, ist für März 2016, dann auch für Mac, Linux, iOS und Android, geplant.

Game Tycoon 2 kann zudem im Sunlight Games Onlineshop unter <http://shop.sunlight-games.com> bestellt werden. Screenshots unter: <http://www.sunlight-games.com/de/?nav=presse>.

2.277 Zeichen, 326 Wörter

Abdruck honorarfrei. Belegexemplar erbeten.

Über Sunlight Games:

Sunlight Games ist ein Spieleentwickler rund um den Branchenveteran Marco Sowa. 2008 gegründet, wurde im Mai 2013 die Sunlight Games GmbH gebildet, die ihren Firmensitz in Köln hat. Marco Sowa war unter anderem an der Entwicklung von über siebzig Spielen für PC, Mac, Nintendo Wii, Nintendo DS, Android und iOS beteiligt. Darunter finden sich bekannte Spiele, wie zum Beispiel „Survival“ (PC), „Game Tycoon“ (PC), „The Ship“ (PC), „Ankh“ (PC, DS), „Criminal Intent“ (PC), „Bibi Blocksberg Besenrennen“ (Wii), „Das magische Labyrinth“ (DS), „Wickie“ 1&2 (DS) und „Gold Rush! Anniversary“ (PC, Mac, Linux, iOS, Android). Für zwei Spiele gab es 2010 die Giga Maus: „Bibi Blocksberg Besenrennen“ und „Das magische Labyrinth“.

Pressekontakt:

Sunlight Games GmbH
Marco Sowa
Im Klapperhof 7-23
50670 Köln

Tel.: 02 21/16 82 34 66
Fax.: 02 21/16 82 34 69

E-Mail: pr@sunlight-games.com
Internet: www.sunlight-games.com