

**Pressemitteilung 11/2016
Köln, 08. April 2016**



Sunlight Games GmbH
Im Klapperhof 7-23
50670 Köln

www.sunlight-games.com

Game Tycoon 2 verlässt heute die Early Access-Phase

Köln, 08.04.2016 – Game Tycoon 2 wird heute die Early Access-Phase auf Steam verlassen. Seit Oktober 2015 befand sich das Spiel im Early Access. In dieser Zeit wurden zahlreiche Wünsche der Community umgesetzt. Außerdem wird das Spiel Ende April/Anfang Mai 2016 als Box-Version erscheinen. Die Entwicklung ist mit der finalen Version jedoch noch nicht abgeschlossen. Die Mac-, Linux und Mobile-Versionen werden in Kürze erscheinen.

Sunlight Games wird nach der Fertigstellung der Hauptversion auch weiterhin an der Umsetzung einiger Ideen und Vorschläge der Community weiterarbeiten. Ganz oben auf der Liste stehen z. B. die Gestaltung von eigenen Covers, sowie die Entwicklung und Vermarktung eigener Spielekonsolen. Außerdem soll Game Tycoon 2 eine Mod-Unterstützung erhalten. Diese und noch einige andere Ideen sollen zeitnah umgesetzt werden.

Marco Sowa von Sunlight Games: „Während der Early Access-Phase ist der Umfang des Spiels enorm gestiegen. Wir haben wirklich sehr gute Vorschläge und Ideen erhalten. Einige weitere Vorschläge werden wir daher auch in den kommenden Monaten umsetzen und das Spiel damit kontinuierlich erweitern. Daher sind wir froh, wenn Spieler auch weiterhin mit uns in den Foren von Steam über das Spiel diskutieren.“

Zum Spiel: **Game Tycoon 2** entführt den Spieler noch tiefer und detaillierter in die Games-Industrie und ist um ein Vielfaches umfangreicher als der Vorgänger. So stehen den Spielern alle Technologien und Trends aus den Jahren 1980 bis 2050 für Entwicklungen zur Verfügung. Spiele können für PCs, Konsolen, Handhelds, Smartphones oder anderen Plattformen entwickelt und vermarktet werden. Vermarktet werden kann klassisch über Distributoren oder Publisher, später im Spiel aber auch über Online-Portale oder Shops. Neben einem Endlosspiel gilt es auch 20 Missionen zu bestehen. Ein umfangreiches Tutorial erleichtert den Spieleinstieg. Das Spiel dreht sich jedoch nicht nur um das Entwickeln von Spielen. So gilt es auch ein Augenmerk auf sein Privatleben zu richten und sein Haus zu verwalten. Dabei kann man es mit Statussymbolen und der Einrichtung enorm erweitern und sogar mit einigen Objekten interagieren.

Die Wirtschaftssimulation war seit dem 30. Oktober 2015 für PC auf Steam im Early Access. Die Mac, Linux und Mobile-Versionen werden zeitnah erscheinen. Die Box-Version für den PC erscheint Ende April/Anfang Mai 2016.

Game Tycoon 2 kann zudem im Sunlight Games Onlineshop unter <http://shop.sunlight-games.com> bestellt werden. Screenshots unter: <http://www.sunlight-games.com/de/?nav=presse>.

2.601 Zeichen, 374 Wörter

Abdruck honorarfrei. Belegexemplar erbeten.

Über Sunlight Games:

Sunlight Games ist ein Spieleentwickler rund um den Branchenveteran Marco Sowa. 2008 gegründet, wurde im Mai 2013 die Sunlight Games GmbH gebildet, die ihren Firmensitz in Köln hat. Marco Sowa war unter anderem an der Entwicklung von über siebzig Spielen für PC, Mac, Nintendo Wii, Nintendo DS, Android und iOS beteiligt. Darunter finden sich bekannte Spiele, wie zum Beispiel „Survival“ (PC), „Game Tycoon“ (PC), „The Ship“ (PC), Ankh (PC, DS), „Criminal Intent“ (PC), „Bibi Blocksberg Besenrennen“ (Wii), „Das magische Labyrinth“ (DS), „Wickie“ 1&2 (DS) und „Gold Rush! Anniversary“ (PC, Mac, Linux, iOS, Android). Für zwei Spiele gab es 2010 die Giga Maus: „Bibi Blocksberg Besenrennen“ und „Das magische Labyrinth“.

Pressekontakt:

Sunlight Games GmbH
Marco Sowa
Im Klapperhof 7-23
50670 Köln

Tel.: 02 21/16 82 34 66
Fax.: 02 21/16 82 34 69

E-Mail: pr@sunlight-games.com
Internet: www.sunlight-games.com