

Pressemitteilung 14/2015
Köln, 16. Oktober 2015



Sunlight Games GmbH
Im Klapperhof 7-23
50670 Köln

www.sunlight-games.com

Spieleentwickler können mit Game Tycoon 2 schon bald loslegen: Roadmap veröffentlicht

Köln, 16.10.2015 – Am 30. Oktober 2015 ist es so weit: Dann startet Game Tycoon 2 im Early Access für PC auf Steam. Zudem veröffentlichte heute Sunlight Games eine detaillierte Roadmap, die einen groben Überblick über die Versionen, inklusive Update-Terminen, gibt.

So zeigt die Roadmap die genauen Daten, inklusive Inhalt und Terminen, von Updates und Versionen auf. Kleiner Gag am Rande: Die Updates sind nach alten Speichermedien benannt. „Wir wollen mit der Community ein tolles Spiel entwickeln. Deshalb sind wir in der Planung so transparent. Auch wenn bestimmt noch zusätzliche Features integriert werden, werden wir uns so gut wie möglich an den Plan halten. Am spannendsten wird sicherlich das „Disc“-Update, weil es eines der umfangreichsten ist“, so Marco Sowa, Geschäftsführer von Sunlight Games.

Insgesamt entführt **Game Tycoon 2** den Spieler noch tiefer und detaillierter in die Games-Industrie und ist um ein Vielfaches umfangreicher als der Vorgänger. So stehen den Spielern alle Technologien und Trends aus den Jahren 1980 bis 2030 für Entwicklungen zur Verfügung. Spiele können für PC, Konsolen, Handhelds, Smartphones oder anderen Plattformen entwickelt und vermarktet werden. Neben einem Endlosspiel gilt es auch 20 Missionen zu bestehen. Ein umfangreiches Tutorial erleichtert den Spieleinstieg.

Das Wirtschaftssimulationsspiel erscheint im Oktober auf Steam im Early Access für PC und wird währenddessen etwas günstiger angeboten als das fertige Spiel. Der fertige Release, später auch in einer PC-Box-Version, ist für Februar 2016, dann neben dem PC auch für Mac, Linux, iOS und Android geplant.

Game Tycoon 2 kann zudem ab sofort im Sunlight Games Onlineshop unter <http://shop.sunlight-games.com> vorbestellt werden. Screenshots unter: <http://www.sunlight-games.com/de/?nav=presse>.

1.887 Zeichen, 268 Wörter

Abdruck honorarfrei. Belegexemplar erbeten.

Über Sunlight Games:

Sunlight Games ist ein Spieleentwickler rund um den Branchenveteran Marco Sowa. 2008 gegründet, wurde im Mai 2013 die Sunlight Games GmbH gebildet, die ihren Firmensitz in Köln hat. Marco Sowa war unter anderem an der Entwicklung von über siebzig Spielen für PC, Mac, Nintendo Wii, Nintendo DS, Android und iOS beteiligt. Darunter finden sich bekannte Spiele, wie zum Beispiel „Survival“ (PC), „Game Tycoon“ (PC), „The Ship“ (PC), Ankh (PC, DS), „Criminal Intent“ (PC), „Bibi Blocksberg Besenrennen“ (Wii), „Das magische Labyrinth“ (DS), „Wickie“ 1&2 (DS) und „Gold Rush! Anniversary“ (PC, Mac, Linux, iOS, Android). Für zwei Spiele gab es 2010 die Giga Maus: „Bibi Blocksberg Besenrennen“ und „Das magische Labyrinth“.

Pressekontakt:

Sunlight Games GmbH
Marco Sowa
Im Klapperhof 7-23
50670 Köln

Tel.: 02 21/16 82 34 66
Fax.: 02 21/16 82 34 69

E-Mail: pr@sunlight-games.com
Internet: www.sunlight-games.com