

Pressemitteilung 16/2015
Köln, 29. Oktober 2015



Sunlight Games GmbH
Im Klapperhof 7-23
50670 Köln

www.sunlight-games.com

Der Countdown läuft: Morgen startet Game Tycoon 2 im Early Access

Köln, 29.10.2015 – Nur noch einmal schlafen! Morgen geht das Spieleentwicklerabenteuer los! Game Tycoon 2 startet im Early Access für PC auf Steam.

Hier geht's zum Spiel auf Steam: <http://store.steampowered.com/app/404640>

Bis zum Release wird es drei große Updates geben. Genauere Informationen dazu finden sich in der stets aktuell gehaltenen Roadmap auf der Website. Aktuellstes Update: Mitarbeiter können bereits in der ersten Version geschult und befördert werden. Übrigens: Über das Spiel und die Features kann mit dem Team von Sunlight Games jederzeit gerne im Steam-Forum sowie im Forum von Sunlight Games diskutiert werden. Die Vorschläge werden dann geprüft und wenn sie ins Spielekonzept passen, auch umgesetzt.

Insgesamt entführt **Game Tycoon 2** den Spieler noch tiefer und detaillierter in die Games-Industrie und ist um ein Vielfaches umfangreicher als der Vorgänger. So stehen den Spielern alle Technologien und Trends aus den Jahren 1980 bis 2030 für Entwicklungen zur Verfügung. Spiele können für PC, Konsolen, Handhelds, Smartphones oder anderen Plattformen entwickelt und vermarktet werden. Neben einem Endlosspiel gilt es, auch 20 Missionen zu bestehen. Ein umfangreiches Tutorial erleichtert den Spieleinstieg.

Nachdem die Wirtschaftssimulation am 30. Oktober auf Steam im Early Access für PC erscheint, ist der fertige Release, später auch in einer PC-Box-Version, für Februar 2016 geplant. Das Spiel erscheint dann auch für Mac, Linux, iOS und Android.

Game Tycoon 2 kann zudem im Sunlight Games Onlineshop unter <http://shop.sunlight-games.com> vorbestellt werden. Screenshots unter: <http://www.sunlight-games.com/de/?nav=presse>.

1.712 Zeichen, 240 Wörter

Abdruck honorarfrei. Belegexemplar erbeten.

Über Sunlight Games:

Sunlight Games ist ein Spieleentwickler rund um den Branchenveteran Marco Sowa. 2008 gegründet, wurde im Mai 2013 die Sunlight Games GmbH gebildet, die ihren Firmensitz in Köln hat. Marco Sowa war unter anderem an der Entwicklung von über siebzig Spielen für PC, Mac,

- Seite 2 -

Nintendo Wii, Nintendo DS, Android und iOS beteiligt. Darunter finden sich bekannte Spiele, wie zum Beispiel „Survival“ (PC), „Game Tycoon“ (PC), „The Ship“ (PC), Ankh (PC, DS), „Criminal Intent“ (PC), „Bibi Blocksberg Besenrennen“ (Wii), „Das magische Labyrinth“ (DS), „Wickie“ 1&2 (DS) und „Gold Rush! Anniversary“ (PC, Mac, Linux, iOS, Android). Für zwei Spiele gab es 2010 die Giga Maus: „Bibi Blocksberg Besenrennen“ und „Das magische Labyrinth“.

Pressekontakt:

Sunlight Games GmbH
Marco Sowa
Im Klapperhof 7-23
50670 Köln

Tel.: 02 21/16 82 34 66
Fax.: 02 21/16 82 34 69

E-Mail: pr@sunlight-games.com
Internet: www.sunlight-games.com