

**Pressemitteilung 18/2016
Köln, 25. August 2016**



Sunlight Games GmbH
Im Klapperhof 7-23
50670 Köln

www.sunlight-games.com

Game Tycoon 2: Großes Feature-Update erscheint in Kürze

Köln, 25.08.2016 – Game Tycoon 2 erhält bald ein großes Feature-Update. Seit dem Release wurde das Spiel bereits enorm erweitert. Wie auch beim neuen Update wurden dabei viele Wünsche der Community umgesetzt. Demnächst erscheint es auf Steam und für die Box-Version sowie auch für die mobilen Versionen.

Marco Sowa von Sunlight Games: „Leider hat sich dieses Update etwas verzögert, da die Portierung von **One Hundred Ways** für die Xbox One länger dauert als geplant. Wir haben für das Update das gesamte Feedback zu **Game Tycoon 2** zusammengetragen. Dieses Update enthält alle wichtigen und sinnvollen Verbesserungen. Wir danken der Community für die Hilfe und die Geduld. Wir sind auch weiterhin froh, wenn sie mit uns in den Foren von Steam über das Spiel diskutiert.“

Die wichtigsten Änderungen betreffen die Bedienung und das Feedback für den Spieler. So lassen sich zum Beispiel die Angestellten nun sortieren. Des Weiteren erhält der Spieler nach der Entwicklung eines Spiels eine Rückmeldung, welche eingesetzten Technologien im aktuellen Jahr wie populär waren. Dazu gibt es zahlreiche weitere Verbesserungen. Eine Liste aller Neuheiten wird kurz vor dem Update veröffentlicht.

Zum Spiel: **Game Tycoon 2** entführt den Spieler noch tiefer und detaillierter in die Games-Industrie und ist um ein Vielfaches umfangreicher als der Vorgänger. So stehen den Spielern alle Technologien und Trends aus den Jahren 1980 bis 2050 für Entwicklungen zur Verfügung. Spiele können für PCs, Konsolen, Handhelds, Smartphones oder anderen Plattformen entwickelt und vermarktet werden. Vermarktet werden kann klassisch über Distributoren oder Publisher, später im Spiel aber auch über Online-Portale oder Shops. Neben einem Endlosspiel gilt es auch 20 Missionen zu bestehen. Ein umfangreiches Tutorial erleichtert den Spieleinstieg. Das Spiel dreht sich jedoch nicht nur um das Entwickeln von Spielen. So gilt es auch ein Augenmerk auf sein Privatleben zu richten und sein Haus zu verwalten. Dabei kann man es mit Statussymbolen und der Einrichtung erweitern und sogar mit einigen Objekten interagieren.

Die Wirtschaftssimulation war seit dem 30. Oktober 2015 für PC auf Steam im Early Access. Die finale Version für PC erschien auf Steam am 8. April 2016. Die Versionen für Mac, Linux, Android und iOS erschienen dann zeitnah nach der finalen PC-Version.

Game Tycoon 2 kann weiterhin im Sunlight Games Onlineshop unter <http://shop.sunlight-games.com> bestellt werden. Screenshots unter: <http://www.sunlight-games.com/de/?nav=presse>.

2.568 Zeichen, 379 Wörter

Abdruck honorarfrei. Belegexemplar erbeten.

Über Sunlight Games:

Sunlight Games ist ein Spieleentwickler rund um den Branchenveteran Marco Sowa. 2008 gegründet, wurde im Mai 2013 die Sunlight Games GmbH gebildet, die ihren Firmensitz in Köln hat. Marco Sowa war unter anderem an der Entwicklung von über siebzig Spielen für PC, Mac, Nintendo Wii, Nintendo DS, Android und iOS beteiligt. Darunter finden sich bekannte Spiele, wie zum Beispiel „Survival“ (PC), „Game Tycoon“ (PC), „The Ship“ (PC), Ankh (PC, DS), „Criminal Intent“ (PC), „Bibi Blocksberg Besenrennen“ (Wii), „Das magische Labyrinth“ (DS), „Wickie“ 1&2 (DS) und „Gold Rush! Anniversary“ (PC, Mac, Linux, iOS, Android). Für zwei Spiele gab es 2010 die Giga Maus: „Bibi Blocksberg Besenrennen“ und „Das magische Labyrinth“.

Pressekontakt:

Sunlight Games GmbH
Marco Sowa
Im Klapperhof 7-23
50670 Köln

Tel.: 02 21/16 82 34 66
Fax.: 02 21/16 82 34 69

E-Mail: pr@sunlight-games.com
Internet: www.sunlight-games.com