

**Pressemitteilung 19/2015  
Köln, 20. November 2015**



Sunlight Games GmbH  
Im Klapperhof 7-23  
50670 Köln

[www.sunlight-games.com](http://www.sunlight-games.com)

## **Erstes großes Update für Game Tycoon 2 erscheint wie geplant in einer Woche**

**Köln, 20.11.2015 – Nachdem Game Tycoon 2 am 30. Oktober erfolgreich auf Steam im Early Access gestartet ist, steht am 27. November das erste große Update an. Das „Tape-Update“ wird u. a. das Firmenbüro sowie das Tutorial erweitern. Zudem kommen die Forschungs- und Finanzbereiche neu ins Spiel.**

Außerdem wurden bereits einige Wünsche der Community umgesetzt. Marco Sowa, Geschäftsführer von Sunlight Games, zum bisherigen Verlauf des Early Access: „Es ist uns bewusst, dass **Game Tycoon 2** in einer sehr frühen Phase im Early Access gestartet ist. So früh können wir jedoch noch viele Wünsche berücksichtigen. Wir sind von den ersten drei Wochen begeistert und haben bereits tolle Anregungen erhalten. Im Forum auf Steam haben wir eine Statusübersicht erstellt und schon einige Vorschläge integriert.“

Mit dem „Tape-Update“ steigt der Umfang des Spiels auf rund 50 Prozent. Über das Spiel und die Features kann mit dem Team von Sunlight Games gerne auch weiterhin in den Foren von Steam oder Sunlight Games diskutiert werden. Dort findet man auch die aktuell gehaltene Roadmap mit den geplanten Updates.

**Game Tycoon 2** entführt den Spieler noch tiefer und detaillierter in die Games-Industrie und ist um ein Vielfaches umfangreicher als der Vorgänger. So stehen den Spielern alle Technologien und Trends aus den Jahren 1980 bis 2030 für Entwicklungen zur Verfügung. Spiele können für PC, Konsolen, Handhelds, Smartphones oder anderen Plattformen entwickelt und vermarktet werden. Neben einem Endlosspiel gilt es auch 20 Missionen zu bestehen. Ein umfangreiches Tutorial erleichtert den Spieleinstieg.

Die Wirtschaftssimulation ist seit dem 30. Oktober 2015 für PC auf Steam im Early Access. Der finale Release, bei dem das Spiel auch in einer Box-Version erscheinen wird, ist für Februar 2016, dann auch für Mac, Linux, iOS und Android, geplant.

**Game Tycoon 2** kann zudem im Sunlight Games Onlineshop unter <http://shop.sunlight-games.com> bestellt werden. Screenshots unter: <http://www.sunlight-games.com/de/?nav=presse>. Der neue Trailer wird in Kürze veröffentlicht.

*2.134 Zeichen, 318 Wörter*

Abdruck honorarfrei. Belegexemplar erbeten.

### **Über Sunlight Games:**

Sunlight Games ist ein Spieleentwickler rund um den Branchenveteran Marco Sowa. 2008 gegründet, wurde im Mai 2013 die Sunlight Games GmbH gebildet, die ihren Firmensitz in Köln hat. Marco Sowa war unter anderem an der Entwicklung von über siebenzig Spielen für PC, Mac, Nintendo Wii, Nintendo DS, Android und iOS beteiligt. Darunter finden sich bekannte Spiele, wie zum Beispiel „Survival“ (PC), „Game Tycoon“ (PC), „The Ship“ (PC), Ankh (PC, DS), „Criminal Intent“ (PC), „Bibi Blocksberg Besenrennen“ (Wii), „Das magische Labyrinth“ (DS), „Wickie“ 1&2 (DS) und „Gold Rush! Anniversary“ (PC, Mac, Linux, iOS, Android). Für zwei Spiele gab es 2010 die Giga Maus: „Bibi Blocksberg Besenrennen“ und „Das magische Labyrinth“.

### **Pressekontakt:**

Sunlight Games GmbH  
Marco Sowa  
Im Klapperhof 7-23  
50670 Köln

Tel.: 02 21/16 82 34 66

Fax.: 02 21/16 82 34 69

E-Mail: [pr@sunlight-games.com](mailto:pr@sunlight-games.com)

Internet: [www.sunlight-games.com](http://www.sunlight-games.com)