

**Pressemitteilung 20/2015  
Köln, 27. November 2015**



Sunlight Games GmbH  
Im Klapperhof 7-23  
50670 Köln

[www.sunlight-games.com](http://www.sunlight-games.com)

## **Erstes großes Update für Game Tycoon 2 heute auf Steam**

**Köln, 27.11.2015 – Heute erhält Game Tycoon 2 im Early Access auf Steam das erste große Update. Es erweitert das Spiel um Funktionen im Büro, die Erforschung neuer Technologien und den Finanzbereich. Früher als geplant: Ab sofort wird auch die Steam Cloud für Speicherstände unterstützt. Zudem wurde das Tutorial mit den neuen Features ergänzt. Im Update wurden bereits eine Menge Wünsche der Community umgesetzt.**

Mit dem ersten großen „Tape-Update“ steigt der Umfang des Spiels auf rund 50 Prozent. Schon Mitte Dezember erscheint das „Disc-Update“. Dann kommen der Rechtsbereich, die Produktion und das Lager dazu. Außerdem werden weitere Features und Wünsche der Community integriert.

Über das Spiel kann mit dem Team von Sunlight Games gerne auch weiterhin in den Foren von Steam oder Sunlight Games diskutiert werden. Dort findet man auch die Roadmap mit den geplanten Updates.

**Game Tycoon 2** entführt den Spieler noch tiefer und detaillierter in die Games-Industrie und ist um ein Vielfaches umfangreicher als der Vorgänger. So stehen den Spielern alle Technologien und Trends aus den Jahren 1980 bis 2030 für Entwicklungen zur Verfügung. Spiele können für PC, Konsolen, Handhelds, Smartphones oder anderen Plattformen entwickelt und vermarktet werden. Neben einem Endlosspiel gilt es auch 20 Missionen zu bestehen. Ein umfangreiches Tutorial erleichtert den Spieleinstieg.

Die Wirtschaftssimulation ist seit dem 30. Oktober 2015 für PC auf Steam im Early Access. Der finale Release, bei dem das Spiel auch in einer Box-Version erscheinen wird, ist für Februar 2016, dann auch für Mac, Linux, iOS und Android, geplant.

Den neuen Trailer gibt es hier: <https://youtu.be/jZOTmEYy9Jo>

**Game Tycoon 2** kann zudem im Sunlight Games Onlineshop unter <http://shop.sunlight-games.com> bestellt werden. Screenshots unter: <http://www.sunlight-games.com/de/?nav=presse>.

*1.906 Zeichen, 279 Wörter*

Abdruck honorarfrei. Belegexemplar erbeten.

### **Über Sunlight Games:**

Sunlight Games ist ein Spieleentwickler rund um den Branchenveteran Marco Sowa. 2008 gegründet, wurde im Mai 2013 die Sunlight Games GmbH gebildet, die ihren Firmensitz in Köln hat. Marco Sowa war unter anderem an der Entwicklung von über siebzig Spielen für PC, Mac, Nintendo Wii, Nintendo DS, Android und iOS beteiligt. Darunter finden sich bekannte Spiele, wie zum Beispiel „Survival“ (PC), „Game Tycoon“ (PC), „The Ship“ (PC), Ankh (PC, DS), „Criminal Intent“ (PC), „Bibi Blocksberg Besenrennen“ (Wii), „Das magische Labyrinth“ (DS), „Wickie“ 1&2 (DS) und „Gold Rush! Anniversary“ (PC, Mac, Linux, iOS, Android). Für zwei Spiele gab es 2010 die Giga Maus: „Bibi Blocksberg Besenrennen“ und „Das magische Labyrinth“.

### **Pressekontakt:**

Sunlight Games GmbH  
Marco Sowa  
Im Klapperhof 7-23  
50670 Köln

Tel.: 02 21/16 82 34 66  
Fax.: 02 21/16 82 34 69

E-Mail: [pr@sunlight-games.com](mailto:pr@sunlight-games.com)  
Internet: [www.sunlight-games.com](http://www.sunlight-games.com)