

**Pressemitteilung 05/2016
Köln, 29. Januar 2016**



Sunlight Games GmbH
Im Klapperhof 7-23
50670 Köln

www.sunlight-games.com

Game Tycoon 2: Drittes großes Update heute auf Steam

Köln, 29.01.2016 – Heute erscheint das dritte große Update für Game Tycoon 2 im Early Access auf Steam. Es erweitert das Spiel um den Marketing-/PR-Bereich und bringt einige Verbesserungen mit den Verträgen. Auch diesmal wurden zahlreiche Wünsche der Community berücksichtigt. Das Tutorial wurde ebenfalls an die neuen Szenen angepasst.

Im Februar wird das „DVD-Update“ veröffentlicht. Mit diesem wird das Spiel dann u. a. um das Einkaufscenter, den Home-Bereich, weitere Featurewünsche der Community sowie ein neues Hilfesystem ergänzt.

Über das Spiel kann mit dem Team gerne weiterhin in den Foren von Steam oder Sunlight Games diskutiert werden. Dort ist auch die aktuelle Roadmap mit den geplanten Updates zu finden.

Zum Spiel: **Game Tycoon 2** entführt den Spieler noch tiefer und detaillierter in die Games-Industrie und ist um ein Vielfaches umfangreicher als der Vorgänger. So stehen den Spielern alle Technologien und Trends aus den Jahren 1980 bis 2030 für Entwicklungen zur Verfügung. Spiele können für PC, Konsolen, Handhelds, Smartphones oder anderen Plattformen entwickelt und vermarktet werden. Neben einem Endlosspiel gilt es auch 20 Missionen zu bestehen. Ein umfangreiches Tutorial erleichtert den Spieleinstieg.

Die Wirtschaftssimulation ist seit dem 30. Oktober 2015 für PC auf Steam im Early Access. Der finale Release, bei dem das Spiel auch in einer Box-Version erscheinen wird, ist für Februar 2016, dann auch für Mac, Linux, iOS und Android, geplant.

Game Tycoon 2 kann zudem im Sunlight Games Onlineshop unter <http://shop.sunlight-games.com> bestellt werden. Screenshots unter: <http://www.sunlight-games.com/de/?nav=presse>.

1.694 Zeichen, 245 Wörter

Abdruck honorarfrei. Belegexemplar erbeten.

Über Sunlight Games:

Sunlight Games ist ein Spieleentwickler rund um den Branchenveteran Marco Sowa. 2008 gegründet, wurde im Mai 2013 die Sunlight Games GmbH gebildet, die ihren Firmensitz in Köln hat. Marco Sowa war unter anderem an der Entwicklung von über siebzig Spielen für PC, Mac, Nintendo Wii, Nintendo DS, Android und iOS beteiligt. Darunter finden sich bekannte Spiele, wie zum Beispiel „Survival“ (PC), „Game Tycoon“ (PC), „The Ship“ (PC), Ankh (PC, DS), „Criminal Intent“ (PC), „Bibi Blocksberg Besenrennen“ (Wii), „Das magische Labyrinth“ (DS), „Wickie“ 1&2 (DS) und „Gold Rush! Anniversary“ (PC, Mac, Linux, iOS, Android). Für zwei Spiele gab es 2010 die Giga Maus: „Bibi Blocksberg Besenrennen“ und „Das magische Labyrinth“.

Pressekontakt:

Sunlight Games GmbH
Marco Sowa
Im Klapperhof 7-23
50670 Köln

Tel.: 02 21/16 82 34 66
Fax.: 02 21/16 82 34 69

E-Mail: pr@sunlight-games.com
Internet: www.sunlight-games.com