



Sunlight Games GmbH
Gottfried-Hagen-Str. 60-62
51105 Köln

www.sunlight-games.com

Pressemitteilung 03/2020 Köln, 21. September 2020

Kostenlose Reise in Teile Kölns, heute und damals – in 3D und VR!

Köln, 21.09.2020 – Der Kölner Computer- und Videospiele-Entwickler Sunlight Games hat heute das kostenlose 3D-Projekt „Köln 3D“ vorgestellt. In der App für den PC, die als 3D- und als VR-Version zur Verfügung steht, kann der Nutzer sich den Alter Markt und das Bürogebäude des RTZ in Kalk anschauen. Der Clou: Über Schaltflächen können Infos abgerufen und Ansichten aus der Vergangenheit angezeigt werden. Die App steht kostenlos unter www.koeln-3d.de zur Verfügung. Der Entwickler sucht Sponsoren und Gönner, aber auch Bilder der Vergangenheit, um das Projekt fortzuführen.

Wie es zu dem Herzensprojekt kam, erklärt der Ur-Kölner und Geschäftsführer Marco Sowa-Israel: „Um Köln so gut wie möglich auch für die Nachwelt zu erhalten, kam mir ca. 2015 die Idee, Köln in 3D zu verschiedenen Jahreszahlen nachzubauen. Die Grundidee war in 3D durch Köln zu laufen und verschiedene Häuser zu verschiedenen Jahrzehnten anschauen zu können, z.B. aktuell, 1980, 1946, 1910 und gerne auch früher.“ Bilder gibt es einige im Internet, über Archive und von Historikern sollten noch mehr Bilder verfügbar sein. Im Jahre 2016 startete das Projekt mit der Planung, im Jahre 2017 wurden erste 3D-Objekte erstellt und zahlreiche Gespräche geführt. Ende 2018 wurde eine erste Version fertiggestellt, auch für VR, welche eine ganz andere Perspektive bietet. „Für mich ist klar, dass das Projekt für die Nutzer kostenfrei sein und eher durch Gönner und Sponsoren finanziert werden muss. Ich trage meinen Teil durch meine Arbeit und die Arbeitskräfte meiner Firma, zwischen unseren aktuellen Projekten, zum Projekt bei.

Auf der Website haben wir nun die erste Version für PCs mit 3D oder VR-Brille (SteamVR-Kompatible) auf der Website zum Download gestellt.“ So Marco Sowa-Israel weiter.

Weitere Informationen zu Sunlight Games unter: <https://www.sunlight-games.com>,
Screenshots unter: <https://www.sunlight-games.com/de/press.php>, weitere Informationen zum Projekt unter <http://www.koeln-3d.de>

2.032 Zeichen, 296 Wörter

Abdruck honorarfrei. Belegexemplar erbeten.

Über Sunlight Games:

Sunlight Games ist ein Spieleentwickler rund um den Branchenveteran Marco Sowa-Israel. 2008 gegründet, wurde im Mai 2013 die Sunlight Games GmbH gebildet, die ihren Firmensitz in Köln hat. Marco Sowa-Israel war unter anderem an der Entwicklung von über siebzig Spielen für PC,

Mac, Nintendo Wii, Nintendo DS, Android und iOS beteiligt. Darunter finden sich bekannte Spiele, wie zum Beispiel „Survival“ (PC), „Game Tycoon“ (PC), „The Ship“ (PC), Ankh (PC, DS), „Criminal Intent“ (PC), „Bibi Blocksberg Besenrennen“ (Wii), „Das magische Labyrinth“ (DS), „Wickie“ 1&2 (DS), „Gold Rush! Anniversary“ (PC, Mac, Linux, iOS, Android), One Hundred Ways (PC, Mac, Linux, iOS, Android, Xbox One) und „Game Tycoon 2“ (PC, Mac, Linux, iOS, Android). Für zwei Spiele gab es 2010 die Giga Maus: „Bibi Blocksberg Besenrennen“ und „Das magische Labyrinth“.

Seit 2019 ist Sunlight Games Mitglied im game – Verband der deutschen Games-Branche e.V.

Pressekontakt:

Sunlight Games GmbH
Marco Sowa-Israel
Gottfried-Hagen-Str. 60-62
51105 Köln

Tel.: 02 21/16 82 34 66

Fax.: 02 21/16 82 34 69

E-Mail: pr@sunlight-games.com

Internet: www.sunlight-games.com