



Sunlight Games GmbH
Gottfried-Hagen-Str. 60-62
51105 Köln

www.sunlight-games.com

Pressemitteilung 06/2021 Köln, 22. April 2021

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages

Weitere Details und erste Screenshots zu „Two Hundred Ways“ veröffentlicht

Köln, 22.04.2021 – Sunlight Games hat heute weitere Details und erste Screenshots (PC, nicht final) zum Nachfolger von „One Hundred Ways“ veröffentlicht. So wird es in „Two Hundred Ways“ bis zu drei Kugeln geben, die auf bis zu drei Ebenen das Ziel erreichen müssen. Es wird zudem zwei Level-Themes geben: Ein Strand- und ein Lava-Theme, beide erhalten jeweils einen ausgiebigen Soundtrack. „Two Hundred Ways“ soll im zweiten Halbjahr 2021 für PC sowie für die Xbox One Konsolen, Xbox Series X|S, PlayStation 4, PlayStation 5 und Nintendo Switch™ erscheinen.

Beim Vorgänger „One Hundred Ways“ war das Ziel, die Kugel in 100 Leveln nach Hause zu bringen. Das war zum Teil schon nicht einfach. Bei „Two Hundred Ways“ gilt es sogar 200 Level zu lösen. Über 40 Tools machen es der Kugel wieder manchmal schwerer, manchmal aber auch leichter ins Ziel zu kommen. Die spannende Logik hinter den Tools erhöht den Suchtfaktor. Das Spiel enthält zudem wieder einige Einführungslevel.

Weitere Informationen unter: <https://www.sunlight-games.com>

1.104 Zeichen, 170 Wörter

Abdruck honorarfrei. Belegexemplar erbeten.

Trademarks are property of their respective owners. © 2021 Nintendo.

Über Sunlight Games:

Sunlight Games ist ein Spieleentwickler rund um den Branchenveteran Marco Sowa-Israel. 2008 gegründet, wurde im Mai 2013 die Sunlight Games GmbH gebildet, die ihren Firmensitz in Köln hat. Marco Sowa-Israel war unter anderem an der Entwicklung von über siebzig Spielen für PC, Mac, Wii™, Nintendo DS™, Android und iOS beteiligt. Darunter finden sich bekannte Spiele, wie zum Beispiel „Survival“ (PC), „Game Tycoon“ (PC), „The Ship“ (PC), Ankh (PC, Nintendo DS™), „Criminal Intent“ (PC), „Bibi Blocksberg - Das große Hexenbesen-Rennen“ (Wii™), „Das magische Labyrinth“ (Nintendo DS™), „Wickie“ 1&2 (Nintendo DS™), „Gold Rush! Anniversary“ (PC, Mac, Linux, iOS, Android), One Hundred Ways (PC, Mac, Linux, iOS, Android, Xbox One) und „Game Tycoon 2“ (PC, Mac, Linux, iOS, Android). Für zwei Spiele gab es 2010 die Giga Maus: „Bibi Blocksberg - Das große Hexenbesen-Rennen“ und „Das magische Labyrinth“.

Pressekontakt:

Sunlight Games GmbH
Marco Sowa-Israel
Gottfried-Hagen-Str. 60-62
51105 Köln

Tel.: 02 21/16 82 34 66
Fax.: 02 21/16 82 34 69

E-Mail: pr@sunlight-games.com
Internet: www.sunlight-games.com